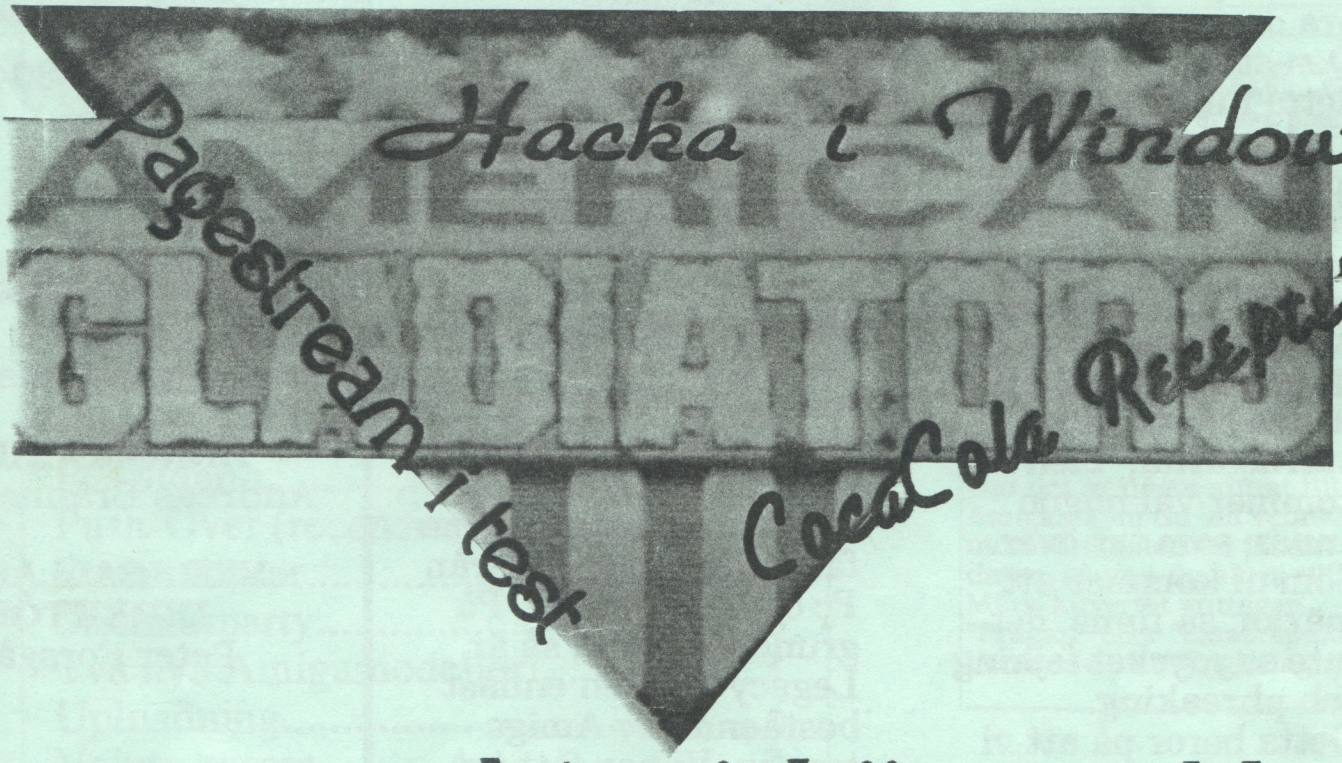
LEGACY Magazine

Nummer 2 14/7-92 Pris: 20 SEK

Två nya Amiga modeller!!



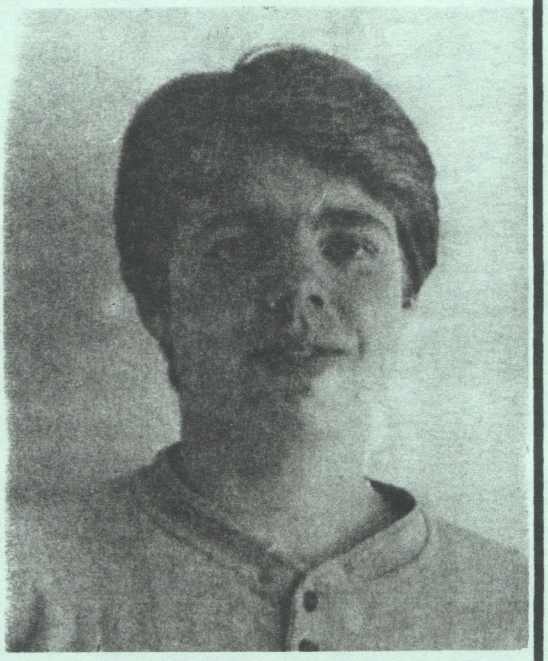
Atari Läggs Ner

SPELRECENSIONER

Det blev ett nummer till...

Hej igen !

Nu är vi tillbaka med ett nytt nummer av Legacy Magazine. Förra nummret gick bra. Det tog inte lång tid innan alla nummer var slut. Vi får hoppas att det går minst lika bra denna gång.
Den stora nyheten i detta nummret kanske är de två nya Amiga modellerna. Man får väl hoppas att de inte blir för dyra... En 2300 vore ju inte helt fel.
Att svenska atari ska läggas ner kanske inte var sa roligt för atariägarna, men det kommer väl någon annan som tar över.
Som ni kommer att märka, så finns det inte sa mycket fejking och phreaking.
Detta beror på att vi inte vet om det är så bra att ta med sådant i tidningen, men om det är många som vill ha det så får vi väl kanske tänka om. Det blev ingen assemblerskola som vi hade hoppats, men det kanske kommer till nästa nummer. Vi på redaktionen hoppas att ni som läsare ska



skicka in artiklar till tidningen. De får handla om vad som helst som kan tänkas vara med i tidningen.
Det är tråkigt att vi har fått så lite respons från Pc och Atariägare. På grund av detta, så är Legacy Toppen endast bestående av Amiga toppar. Vi har fått två nya mycket duktiga skribenter nu också. De heter
Christer Andreasson (Atari-sidan) och Alexander Wolgast (Pc-Sidan).
Det var allt från mig, vi hör i nästa nummer !

Henrik Gustafson

REDAKTIONEN

Adress: Legacy Magazine, Box 198, 546 22 Karlsborg
Tel: 0505-30607
BBS: 0505-30965
Chefredaktör:
Henrik Gustafson
Fotograf och grafikbearbetning
Mikael Johansson

ANNONSER

Henrik 0505-30491

TRYCKARE

Andreas Brännström

ANNONSCHEF:
Andreas Brännström

VERKSÄLLANDE DIREKTÖR
Peter Forsgård

I detta nummer...

American Gladiators (recension)....16
Atari-sidan.....15
BBS-Annonser.....9
Coca Cola receptet.....12
Convertlistan.....3
Cool Croc Twins (recension).....17
Deliverence (recension).....16
Frimärks fejking.....13
Funland.....18
Gratis Ringning.....8
I detta nummer.....3
I nästa nummer.....20
Jaguar XJ220 (recension).....17
Ledaren.....2
Legacy Toppen.....9
Nyheter.....4
Onlinespel.....7
Packning av filer.....12
Pagestream i test.....5
PC-Sidan.....14
Push-Over (recension).....17
Radannonser.....19
Summerparty.....6
Två nya Amigamodeller!.....11,13
Uploadning.....6
Valuta kurser.....3
Virtuell Verklighet.....10

Valutakurser

Sverige= 100SEK
Norge= 107Nkr
Finland=74Mark
Danmark= 104DKr

Convertlistan

Eftersom mycket är lika mellan de olika datorierna bl.a om uppackning, så ska vi visa motsvarigheten mellan Amiga och de vanligaste motsattserna.

DF0:	A:
DF1:	B:
DH0:	C:
Delete	Del
Makedir	Mkdir

Om det är något annat till Amigan som du vill veta motsvarigheten till på din dator, så kan du skiva till oss. Märk kuvertet antingen "Frågan" eller "Lamerspalten", beroende på svårighetsgraden.

Nästa nummer av

Legacy Magazine

Kommer den 20 oktober

Nyheter

Ny version av ProWrite

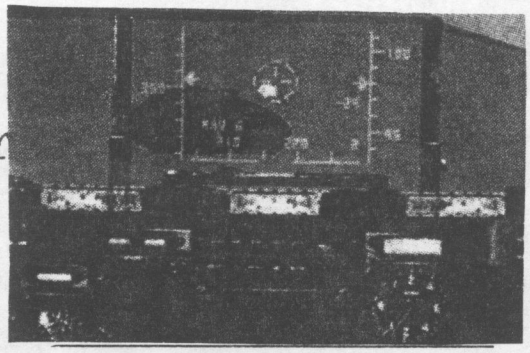
Nu ska ProWrite från New Horizon bli ännu bättre.
Version 3.2.3 av ProWrite ska nu bli ännu bättre.
Den nya versionen har fått uppsnabbade printrutiner och för högupplösande skrivare ska hastigheten fyrdubblats !
Lite buggar har man också plockat bort. Som en liten bonus får man också med en disk med fonter som ska kunna användas till ProWrites PostScript och Högkvalitets möjligheter. Till den nya versionen får man även med ett litet program för att konvertera texter från Kindwords, BeckerText, FinalCopy, Excellce!, Penpal, Scribble!, TextCraft, TextPro och Wordperfect till ProWrite format. Tyvärr konverterar den bara texten och inte understrykningar, fettext mm. Programmet klarar att konvertera fonter från Excellence! och Penpal, men IFF bilder går inte heller att överföra. För de som använder PC eller Macintosh kan man överföra "RTF" (Rich Text Format) filer, vilket de avancerade programmen oftast klarar av.

Megadrivespel på Amigan

Är du en intresserad av att spela Megadrive spel på din Amiga ? Advanced Emulation säger att de snart kommer att göra det möjligt.
Advance Emulation säger att de snart kommer att släppa sin emulator, som ska göra det möjligt att konvetera Sega Megadrive spelen till en Amiga diskett. Det ungefärliga priset i England ska komma att kosta ungefär £119 (ca 1200 svenska enkronor), vilket bara är £10 ifrån vad man får en Megadrive plus ett spel för där. För de som är intresserade av denna produkt, så är vi ledsna att behöva säga att det antagligen var ett aprilskämt, eftersom nyheten kom den 1:e april. Något telefon nummer gavs inte heller, så vi får väl se...

Dynamix snabbar upp flygmaskinen

Har du någonsin spelat någon av Dynamixs flygsimulatorer ? De brukar alltid få bra recensioner, men oftast var mycket långsamma, men nu ska det bli ändring på detta...
Dynamix som är kända för detaljerade flygsimulatorer, men som oftast blir mycket långsamma ska nu försöka fixa detta. A-10 Tankkiller är ett av deras spel som är bra men så långsamt att det är tråkigt i längden. För att få Amigaägarna att börja spela A-10 igen har de nu satt sig ner för att fixa till A-10 Tankkiller 1.5. Den versionen kommer att bli mycket snabbare och ha åtta olika grafiklägen, hambilder mellan uppdragen samt 20 stycken uppdrag.



A-10 är så slött att det inte finns en gnutta med action.

Diskdrive för swappers

Är du swapper eller bara kopierar mycket, så underlättar det att ha en extradiskdrive, men med Power Computings extradrive går det ännu fortare.
Power Computing i England har tillverkat en diskdrive med inbyggt kopieringsprogram. Bara detta skulle väl inte gjort driven specielt intressant, därför har man även satt in kopieringshårdvaran Cyklone, som snabbar upp kopieringen ordentligt. Kopieringsprogrammet är det välkända X-Copy. Priset hos Chara Data här i Sverige är 1295:-

Pagestream

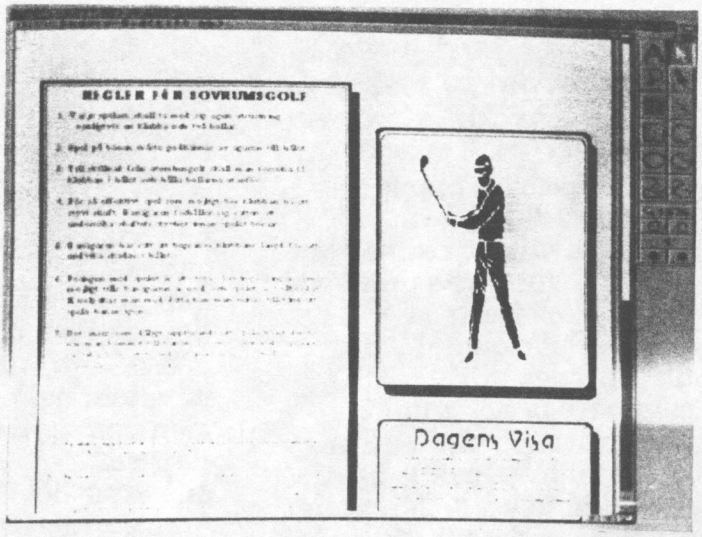
Pagestream är ett DTP program till Amigan, som även går under namnet Publishing Partner Master, beroende på i vilket land det säljs. Vi har testat Pagestream version 2.2

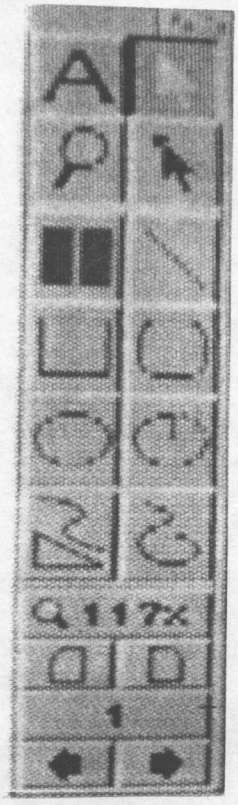
Ett DTP program används för att sammanställa text, bilder och symboler för att t.ex göra tidningar, reklamblad, presentationer och allt annat som man vill göra en snygg layout till. Datormagazin görs helt på en Amiga med Publishing Partner Master. Även Legacy Magazine görs med detta program. PPM/PS (Publishing Partner Master/Pagestream) brukar kallas för det bästa DTP programmet till Amiga. Professional Page är dock inte sämre efter vad vi har sett. PP kan visa färger, vilker gör att det ser ganska trevligt ut att arbeta med det.

PPM/PS är ganska långsamt, men i jämförelse med version 2.1, så har de verkligen lyckats snabba upp det hela. De har också laggt in en ny fuktion, nämligen ett förstoringsglas, så att man kan zooma in speciella områden direkt. Man har även gjort om det till en mer proffesionellare 2.0 "look". Förutom detta så är det inga större skilnader, men jag skulle aldrig kunna tänka mig att gå till baka till den långsamma 2.1 versionen.
Ska man syssla med DTP, så får man räkna med att lägga ut lite pengar. Till att börja med så är mer minne nästan obligatoriskt då inte ett megabyte räcker långt. En hårddisk är också något som snabbar upp arbetet, eftersom det blir en hel del laddande med fonter och objekt.
En multisync monitor är något som man önskar att man ägde efter att jobbat med en flimmrande högupplösning ett par timmar.

Om man inte har råd med det, så funkar det ganska bra med ett par solglasögon, eller att vrida ner kontrasten på monitorn/tv:n. Ett turbo kort är ännu en sak som kan vara bra att ha, eftersom det tar lång tid att uppdatera skärmen. Även utskrifterna går fortare med turbokort, eftersom datorn "processar" sidan innan den skriver, vilket tar mycket lång tid.
När man väl har gjort en snygg layout, så vill man ju gärna skriva ut den. PPM/PS gör utskrifterna mycket snygga, även om man använder en mycket billig skrivare.
Laserskrivare är DTP:arnas dröm, då det går fort och även ser mycket snyggt ut, men dessa är dyr dyra och man klarar sig faktiskt hyffsat med en billigare skrivare. Du kan se rutan nedan, där vi har testat olika upplösningar med matrisskrivare.
Tyvärr, så är det långa väntetider innan den färdiga sidan har kommit ut på skrivaren. En utskrift i 360dpi, , utan turobkort tar ca 40 minuter.
Priset på PPM/PS ligger omkring 2000:-

Henrik Gustafson





Test med 360x360dpi
(i detta fall Star LC-24)

Test med 240x216dpi
(i detta fall Star LC-20)

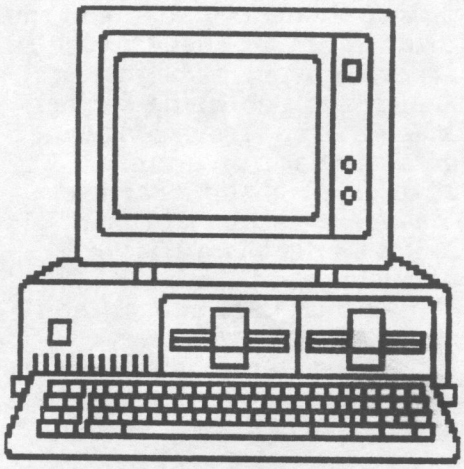
En utskriftstest. Den övre med en 24 nålars skrivare och den undre med en 9 nålars.

Summerparty

Den 12-14 juni hölls Summerparty i Skövde. Vi var där för att ta en liten titt.
Summerpartyt öppnades klockan 18:00 på fredagskvällen. Lappar om partyt hade satts upp i god tid på skolor och busshållplattser(?!?). Det förväntades att bli sommarens höjdpunkt. arrangörerna hade tidigare haft mindre lyckade parties, men detta skulle bli riktigt stort hade vi hört. 50 spänn kostade partyt, vilket inte var dyrt för ett stort party, men när vi upptäckte att det inte kom fler än 26 betalande, så blev vi besvikna. Ett party med 26 betalande, var ju ingen höjdare precis. Dricka fanns det därimot för minst 300 personer.

En demotävling samt en grafik tävling skulle dock hållas. När det endast fanns ca 2-5 personer som verkade kunna programmera, så tänkte vi göra ett litet demo, när chanserna att vinna var ganska goda, men när vi fick höra att 1:a pris var ett tiopack disketter, så ångrade vi oss. Inte sitter väl någon minst en hel natt för att vara med i en tävling om ett tiopack disketter !!!!.
Andra pris var en obestämd mängd dricka och tredje pris var inte bestämt vid tillfället. Partyt som skulle vara till söndagen, men redan på lördags morgonen fanns endast hälften kvar av de som varit där på fredagen. Nästa party som de ska hålla kommer att anordnas till hösten och kommer att bli mycket större !(?), enligt arrangörerna.

Henrik, Peter och Andreas



Upload:a filer

I förra nummret förklarade vi hur man hämtade en fil från en bas, eller downloada som det populärt kallas. I denna del, ska vi lära oss hur man skickar en fil till en bas. Även kallat upload:a (förkortas Ul:a) en fil.
Skillnaden mellan uploda och downloada är ju stor, men det fungerar nästan på samma sätt.
Vi har som vanligt Paragon BBS som exempel.
Gå in i den area som du ska skicka upp filen till.
Ofta finns en speciel area för detta ändamål.
Välj upload, ofta U i menyn.
Sedan är det bara att välja protokoll. Z-modem rekomenderas att välja.
Glöm inte att även ställa in protokollet i ditt terminalprogram !
Sedan är det bara att skicka. Välj upload i ditt program och välj filen som ska skickas.
Efter att filen är skickad, så får du skiva en filförklaring. I denna skall stå vad det är för program, exempelvis X-Copy 7.5
Glöm inte att kolla, så att inte filen redan finns som du tänker skicka upp.
Om du missade förra nummret av Legacy Magazine, så rekomenderar jag dig att köpa den, för att kunna läsa om downloading, vilket är lite svårare.

Henrik Gustafson

Legacy Magazine tar en titt på:

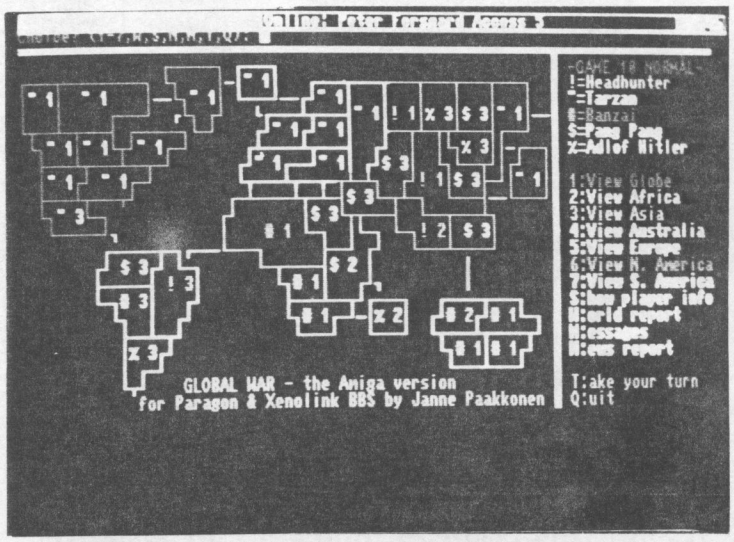
ONLINESPEL

När du kommer till olika baser, så finns det ofta onlinespel. Dessa spel är små enkla spel, men som ofta kan vara mycket roliga. Vi har testat några.

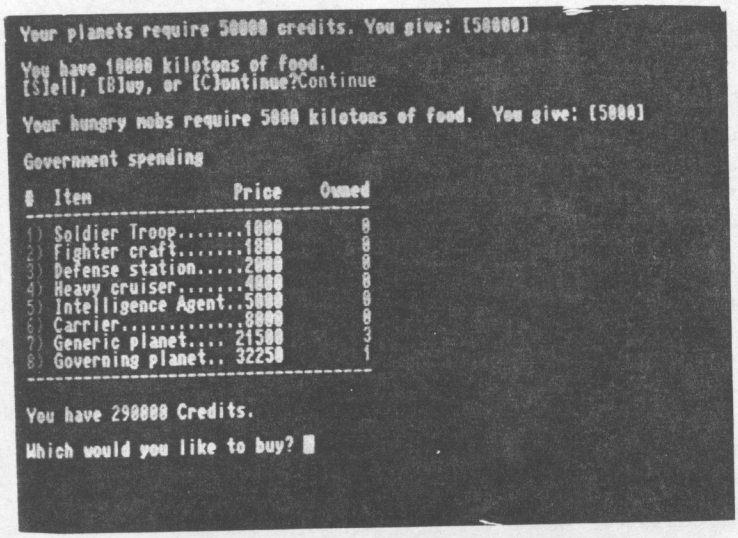
På de flesta baser finns onlinespel. Ofta är de mycket olika. Det är allt från bilsport och kickboxning till rymdkrig och kasinospel.
Ett onlinespel kan spelas från vilken dator som helst och det består endast av tecken. Dock används en IBM-font vid vissa tillfällen, eftersom den ha många bra tecken som inte finns på alla datorer.
Vi kollade in 4 av dessa spel...

Global War är min och många andras favorit. Spelet är precis som tärningsspelet Risk, som även finns i många datorversioner.
Det hela går ut på att erövra Jorden, eller i allafall en viss del av den. Till förfogande får du några trupper, samt några länder. Sedan är det bara att kriga på. Man måste dock vara minst tre spelare innan spelet kan börja.
Är man Amiga ägare, så behöver man installera en IBM-font, eftersom spelets grafik är uppbyggd av denna font. Om man använder originalfonten, blir det bara en massa konstiga tecken.
De som inte har denna font kan lätt hitta den på **Pentagon BBS.**

En annan favorit är **Space Empire.** Det är ett rymdstrategispel där du köper planeter, trupper, rymdskepp och allt annat som kan behövas för att lyckas bli "Space Lord".
I spelet kan massor av basens användare vara med. Man kan även starta alianser som andra spelare kan gå med i.



Global War. Ett av de absolut roligaste onlinespelen. Många spelare kan vara med.



Space Empire. Inntehåller bara text, men är ändå ett MYCKET roligt strategispel.

För att spelet ska vara roligt, så krävs att minst tre stycken spelar.
För att bli spacelord, så måste du ge folket det som de behöver för att bli nöjda och att kriga till dig eller köpa tillräckligt många planeter.

Kickboxing. Ett av de mest fantasilösaste onlinespel jag har spelat. Spelet går givetvis ut på att sparka och slå på en gubbe tills du har vunnit.
För att lyckas, behöver du: TUR. Datorn slumpar ut tal och på så sätt så lyckas du eller misslyckas.
Det enda du gör är att bestämma var och hur du ska slå din motståndare.
Spelet tar lång tid och du kan inte ge upp. Förlorar du blir du utslängd ut basen.
Spel som huvudsakligen går ut på att datorn slumpar fram hur det går brukar aldrig vara roliga.

AnsiWarriors. Ett spel som anses vara roligt bland de äventyrs-intresserade.
Du utrustar trupper, som skall ut i världen för att kriga. Detta säger väl inte så mycket om spelet, men om du gillar äventyrs-spel, så tycker jag att du ska testa det. Detta spelet liksom GlobalWar kräver en IBM-font. AnsiWarriors går helt enkelt inte att spela utan den. Ett ganska snabbt modem kan vara en stor fördel också.

Det var allt om Onlinespel för denna gång. Vi får se om jag kommer tillbaka med fler små tester.

Henrik Gustafson

Gratis Ringning

I Sverige finns det ganska många oranga telefon automater. En del av dom automaterna kan man ringa nummer upplysningen gratis ifrån, det var en miss av televerket.

Förbikoppling

När man ringer nummer upplysningen blir man tilldelad ett visst antal markeringar. Det ar ganska många för man kan ringa ca 5 minuter och nummer upplysningen kostar ganska mycket.
Man kan "koppla sig förbi" nummerupplysningen om man är ganska snabb och är skicklig.
Hur man gör tänker jag inte beskriva därför att det är olagligt. Både vi och du själv kan hamna i rejäla problem om du skulle göra det, och det är det ju knappast värt.
Om man ringer nummer upplysningen är knappsatsen avstängd.
Detta betyder att då man har "lurat" automaten kommer tonen tillbaka, men eftersom knappsatsen är urkopplad så måste man sända iväg egna DTMF toner.
När man ringer har man samma antal som om man skulle ha ringt nummer upplysningen, eftersom automaten "tror" att man ringer nummer upplysningen.

En vanlig myntautomat, där nummerupplysningen är gratis.

Motaktion

Televerket har dock eleminerat sig mot gratis ringning, genom att ta bort möljigheten att ringa nummerupplysningen gratis.
Den metoden är ju inte så bra för om man måste ringa nummer upplysningen så går ju inte det.
En annan metod finns också, vilken också är bätre. I stället för att stänga av nummerupplysningen på automaterna har de istället bytt ut tonval som det vanligt vis brukar vara mot pulsval.
Den metoden är bra, eftersom man då kan ringa nummer upplysningen samtidigt som det gör det omöjligt att ringa gratis.
När man fejkar automaten måste man vara ganska snabb och med pulsval hinner man helt enkelt inte med. Det är dåhelt omöjligt att få fram tonen så man kan sända toner.

Dessa gamla myntautomater börjar tyvärr döut

Peter Forsgård

Legacy Amiga Toppen

Spel		Demo		Nytto/Utility	
1. Pinball Dreams	42	1. Hardweird	27	1. Pagestream	34
2. Lotus II	24	2. Enigma	24	2. Ncomm	24
3. Jaguar XJ220	22	3. Budbrain	22	3. X-Copy	16
4. Popolus	10	4. Budbrain 2	10	4. Audiomaster	14
5. Dungeon Master	8	5. Flossy 2	8	5. ProTracker	

Glöm inte att var med och rösta... Skicka bara in en lista på de fem bästa spel, demos, nytto/utility, swapper samt BBS. Skriv dessa i ordning med den/det bästa först. Du behöver inte skriva med alla olika kategorier. Glöm inte att skicka in denna i god tid.

Pentagon

En Amigabas med många filer.
Massor av brevareor
Öppen 24h
14400bps(mycket snart)

0505-30965

Alcatraz

0651-41073

Öppettider:
8:00-12:00 & 22:00-0:00
Se annonsering på Pentagon
för basinvigningsdatum.

DEFCOM I

PC bas i Göteborg.
Öppen 24h varje dag.
14400bps (v32bis)
Massor av filer !!!

031-693346

Pentagon

Öppen 24h
14400bps (mycket snart)
v32bis, v42bis

0505-30965

Virtuell Verklighet

Virtuell verklighet är en artificiel datorvärld, i vilken du inträder genom att ta på dig en cykloplikknande mask och en datoriserad handske. Den virutuella världen är ganska ny, så vi har fixat en artikel om detta.

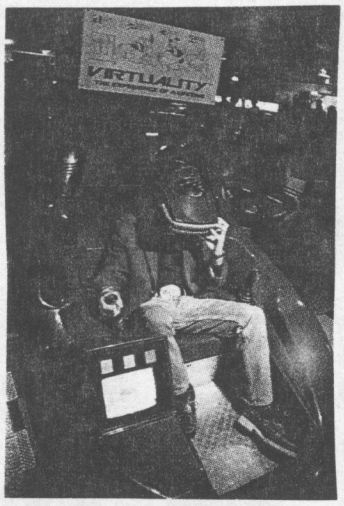
Verkligheten styrs helt av en dator. I masken sitter två TV skärmar samt två stereohörlurar. Masken kallas Eyephone. När du vrider på huvudet registreras detta, så att bilden ändras. Man kan se bakåt, titta uppåt eller gå bakom en vägg. Genom en handske, kallad Dataglove får man en ännu verkligare känsla. Handsken har inbggda magnetiska och optiska sensorer som rapporterar dina hand och finger rörelser. Man kan då se en grafiks hand som gör exakt det man själv gör med sin egen, ex. vinkar. Man kan till och med ta upp grafiska föremål och kasta dessa. Med vissa specialhandskar kan man tillochmed känna tyngd och tryck, genom uppblåsbara bubblor i handsken som fylls med luft.

Genom en handske och en cykloplikknande mask, beger man sig in i den virtuella verkligheten.

Den virtuella verkligheten är både rolig vid lek och mycket nyttig vid andra tillfällen. Man kan vara stålmannen, som flyger upp genom molnen, men du kan lika gärna använda det för att utforma bilar och kök. En kirurg i USA kan få expertichjälp under en anvancerad operation från en kollega som befinner sig i Europa. Man kan sedan scanna in området som sedan blir en tredimensionell simulering, så att båda kan deltaga vid operationen, även om bara den ena kan arbeta praktiskt.

Virtuell verklighet kan göra nytta på de flesta ställen. Man pratar inte heller längre så mycket om TV-telefoner, där du kan se den du pratar med, utan i stället telefoner som använder sig av virtuell verklighet.

Ofta dyker uttrycket "teledildonics" upp. Det är en icke existerande form av telefonsex, där ett par iförda DataSuits med sensorer som inte bara förmedlar rörelser utan även känsel, vilket skulle göra det möjligt att ha sex med någon på andra sidan Jorden. Funderingar på en virtuell film finns också.



Virtuell verklighet används även i spel. Här en flygsimulator

Två nya Amigamodeller !!

Snart kommer två nya Amiga modeller ut ! Mats Nikson var naturligt vis inte sen att ta reda på lite fakta.

Commodore kommer under de närmaste månaderna att lansera två nya Amigamodeler vid namn Amiga 700 och Amiga 2300! Dessa maskiner innehåller många nyheter och förbättringar jämfört med gamla Amigamodeler, den mest betydande förändringar blir att dessa kommer att innehålla MC68EC030 processorn vilket kommer att medföra dramatiska hastighetsökningar jämfört med A500 och A2000.
Det har gått rykten om att CBM skulle använda 68020 processorn i de nya Amigamodellerna, detta är inte sant. Commodore har valt att använda 68EC030 då prisskillnaden mellan '020 och EC030 inte är alltför stor och priset på Ec030 beräknas att sjunka inom en snar framtid.

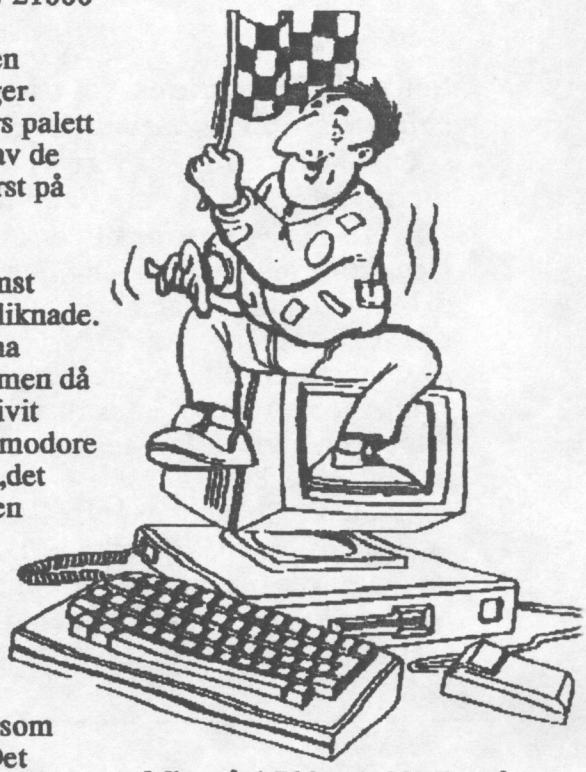
Andra nyheter är nya grafik- och ljud chip, dessa har genomgått stora förändringar och med dessa kommer Amigan att kunna bli en proffsionell Multimediastation och en mycket bra spelmaskin, med prestanda som konkurerar ut Nintendo Famicon. Ljudchipet har nu möjlighet att spela upp 8 kanaler med 16bitar ljud eller 12 kanaler med 12 bitars ljud eller 16 kanaler med 8 bitars ljud!
Varje kanal är i stereo med 64 individuella positioner precis som i Acorns Archimedesdatorer vilket innebär att man kommer att kunna få mer verklighettrogna stereoeffekter. Dessutom har ljudkvaliten förbättrats dramatiskt med midre brus och frekvensomfånget är nu 12-21000 Hz.

Grafikchipet erbjuder nu en mängdnyaupplösingar/färger. Amigan har nu en 18 bitars palett att ta av! Du kan se några av de olika upplösningarna nederst på sidan.

Det finns dock några till högupplösande i VGA främst avsedd för CAD,DTP och liknade. Man skulle kanske kunna ha önskat sig 24 bitars grafik,men då ett sådant chip skulle ha blivit mycket dyrt så beslöt Commodore att använda 18bitars grafik,det räcker mer än väl till för den normale användaren!
Commodore kommer att stödja DCTV för den som behöver 24bitars grafik.
Förmodligen kommer nya versioner av populära grafikprogram att tas fram som stödjer den nya grafiken. Det arbetas med nya versioner av bla Real 3d,ADpro och Deluxe Paint.

Förrutom de nya upplösningarna har blittern snabbats upp med 300-400% och agnus kommer att kunna adressera 4 Mb chipmem!! Det innebär att det blir möjligt med fullframeanimationer även i de högsta upplösningarna.

Både A700 och A2300 kommer att innehålla nya Paula,Agnus,denise och ett 68ec030 chip som klockas med 14 Mhz på A700 och 28Mhz på A2300. Förrutom detta kommer båda modellerna att innehålla HD-rive,DOS 2.2,flicker fixer och VGAutgång.



A700 kommer att se ut som A500 och pga användandet av 4mbit Zipkapslar kommer det att finnas plats för 4mb Chipram och 4Mb Fastram. Det finns även plats för en flyttalsprocessor på 16 Mhz

Fort. Sidan 17

UPPLUSNING	X	Y	PARLETT	FÄRGER PÅ SKÄRMEN	MONITOR
Lores	320	256	18 bit	65536	RGB
MedRes	640	256	18 bit	4096	RGB
Lores Interlace	320	512	18 bit	65536	RGB
MedRed Interlace	640	512	18 bit	4096	RGB
HAM	320	256	18 bit	262144	RGB
HAM Interlace	320	512	18 bit	262144	RGB
HiRes	1280	256	12 bit	16	RGB
HiRes Interlace	1280	512	12 bit	16	RGB
Productivity	640	480	18 bit	65536	VGA
Prod. Interlace	640	960	18 bit	65536	VGA

Hur du gör din egen CocaCola

Sedan vi förra nummret då vi på BBS-sidan visade i exemplet en fil om cocacola receptet, så har vi fått massor med frågor om vi verkligen har det, och i så fall om vi kan publicera det.
CocaCola är en gamal och mycket välkänd dryck, inte minst bland hackers.
CocaCola brukar vara den dryck som de flesta dricker på copy parties.
Detta recept som följer skall vara "The real thing", men vi har inte testat, och ni dricker det helt på egen risk !
Enligt CocaCola copmany, så har inte receptet blibit utgivet, men vem vet...
Receptet var från början på engelska, men vi har försökt att göra om måtten till den svenska standarden.

13.6 Kg	Socker
8.5 l	Vatten
1 l	Lime juice
11 ggr	Koffeincitrat
5.6 ggr	Citronsyra
2.8 ggr	Vaniljextrakt
21 g	Flytande kola-extrakt
21 g	Flytande koka-extrakt

OBS ! De två sista raderna kan se lika ut, men skilnaden mellan dem är kola, och den undre koka.

Detta recept provas på egen risk !

Henrik Gustafson

Packning av filer

Senast lärde jag ut hur man packade upp sina filer. Nu ska jag lära ut hur man packar.
Packningen har dubbelt syfte. Dels går det fortare att skicka filen till en BBS, eftersom den är kortare efter packning.
Dels tar den mindre plats på BBS:ens hårddisk, vilket gör att man oftast är tvungen att packa filen innan man ens får skicka upp den till vissa BBS:er.
Textfiler brukar dock inte packas om de inte är längre än 10kB.

Här följer ett packningsexempel:

Lha a ram:Packfil.lha df0:Opackadfil

Vi packar nu filen "Opackadfil", som ligger på DF0: till en fil som sedan kommer att heta "Packfil", som kommer att ligga på RAM:
Om du vill packa fler filer än en till samma fil, så skriver du bara fler filnamn efter det första, i detta fall DF0:Opackadfil.

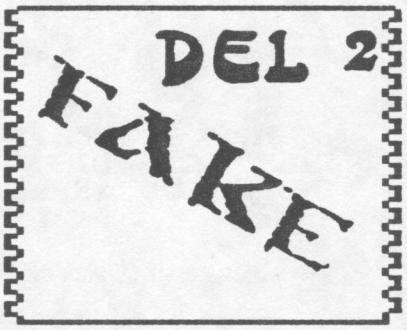
Om du inte har ett packningsprogram, så kan du hämta ett från
Pentagon BBS 0505-30965

Henrik Gustafson

Frimärks Fejking

Du kanske såg i artikeln i förra nummret av Legacy Magazine om frimärks fejking. I denna del, så ska vi fortsätta med detta. Bl.a hur man gör den hållbaraste fejkningen. Precis som förra gången, så är detta mycket olagligt. Att göra detta kan leda till mycket trubbel. Vi varnar därför läsarna.

Klister som vi skrev om i förra nummret är bra, men för att göra det ännu bättre, så kan man använda sig av Hårspray. Efter att klistret har torkat kan detta sprutas på. Det tar tid innan båda klister och hårspray har torkat, men en hårtork underlättar. Hårsprayet fungerar på samma sätt som klistret, så det är bara att tvätta bort. Det går även att enbart använda hårspray, men detta räcker inte alltid.



Tejp. Tejp är ett annat sätt som är mycket använt. Du kan använda frimärket nästan hur många gånger som helst, men det är mycket synligt. Genomskinlig tejp är det bästa, eftersom den inte blir gulfärgad efter ett tag. Det händer dock att vanlig papperstejp används för att sätta i kanterna av frimärket för att det på så sätt skall dölja den genomskinliga tejpen, som sitter över frimärket. Stämpeln tas bort genom att gnugga med vatten. OBS ! se till så att inget vatten träng in i tejpskarven. I så fall lossar tejpen där och frimärket blir nära på oanvändbart.

Ett ganska nytt sätt bland fejkare är ett sätt som heter Legacyfejk, eftersom det är en av killarna på redaktionen som har klurat ut det. Detta sätt kan endast anvantas ett fåtal gånger per/låda och år (i storstäder oftare). Tag med ca fem brev. Alla eller nästan alla utan avsändare. Posta dem och lägg sedan i så många frimärken som det tyngsta brevet krävde i lådan. Posten kan ju inte veta vilket brev som frimärkena satt på från början, därför skickas allihop. Antagligen har inte posten någon skyldighet att skicka dessa brev eftersom frimärkena inte sitter fast, men detta fungerar. Vi vill påpeka igen att detta är högst olagligt och att chansen att åka fast för detta är ganska hög.

Fort från sid. 11

Vi får väl hoppas att det går att sätta i en snabbare. Gamla tillbehör som tex Supra Hårddisk kommer troligtvis att fungera. A2300 kommer att se ut som A3000 och ha 4 st kortplatser,en 52Mb Quantum HD, 68882 på 33Mhz och 2Mb chip och 2Mb Fast som standard med möjlighet att expandera minnet till 4Mb chip och 32Mb(!) Fast.Det finns även möjlighet att sätta i 512 kb Sram som kickstarten kopieras till.

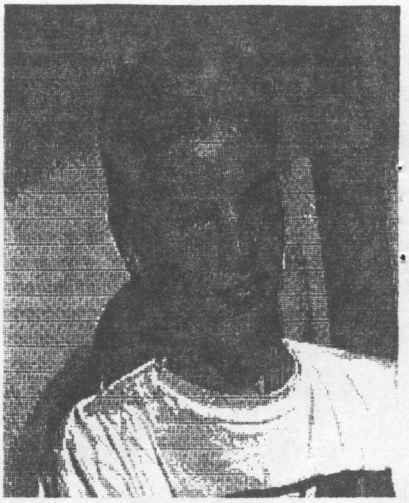
Jaha,hur mycket kommer dessa maskiner att kosta då? Tyvärr,jag vet inte men om dom hamnar i rätt prisklass så kommer A700 att bli ett bra alternativ för den seriöse amatören vare sig man spelar, programmerar eller sysslar med video. A2300 kommer med sin prestanda att bli en kraftfull dator för proffsanvän- daren och väl i klass med de bästa PC-datorerna. Det är bara att hoppas att priset blir rätt och att programmen kommer att stödja dom,då kommer A700/A2300 att bli en succe för Commodore!

Personligen tror jag Commodore kommer att få svårt att sälja Amiga 3000 och troligtvis kommer den att ersättas av A2300 och kanske Commodore tar fram en 040 baserad Arbetsstation i framtiden för den som behöver MYCKET datakraft. Det finns knappast heller plats för både A500+ och A600 och om det inte finns tillbehör för PCMCIA bussen kommer nog A600 att dö. Dock hade det varit roligt att se en 68EC030 baserad A600!

Dessa uppgifter kommer från en tillförlitlig källa på Commodore som dock vill vara anonym,jag återkommer om jag får veta något mer.

Mats Nilsson

Knep På Pc-Datoerer



Hejsan allihopa och välkommna till en spalt om knep på PC-datorer. Här kommer jag, Alexander Wolgast, att lära ut lite användbara knep som kan hjälpa dig med PC att snabbare, lättare eller på nåt annat vis kan hjälpa dig. Jag kommer ta upp saker i både DOS miljö och Windows miljö.

Gömt program i Windows.

Det är inte många som känner till alla de program som följer med Windows. Detta är ett program som underlättar när man skall konfigurera om Windows och DOS, men Microsoft har gömt programmet för att skydda vissa användare för sig själva. Så här gör du för att få fram det. Öppna fönstret som heter Tillbehör eller Accessories, om fönstret redan är öppet klicka en gång på överskriften så att fönstret är aktivt. Öppna meny Arkiv eller Files och välj alternativ Ny.. eller New... Det ommer att komma upp en ruta som frågar om du vill ha ett nytt fönster eller ett nytt programobjekt. Välj programobjekt och tryck Ok. När du skall skriva in filnamn, programmnamn och så vidare välj knapp Bläddra, jag vet tyvärr inte vad det heter i engelska versionen. Öppna underbibliotek SYSTEM som ligger under Windows diektoren och leta sedan reda på en fil som heter SYSEDIT.EXE. Detta är programmet vi letar efter. Välj programmet och tryck på Ok. Nu kan du välja symbol om du vill, men bry dig inte om att fylla i nåt av det andra Windows frågar efter. Det gör Windows själv. Tryck sedan Ok och en ny ikon skall finnas i Tillbehör/Accessories fönstret. För att starta programmet är det bara att dubbelklicka på ikonen. Sysedit är en editor som öppnar CONFIG.SYS, AUTOEXEC.BAT, WIN.INI och SYSTEM.INI för editering. **VARNING: VI TAR INGET ANSVAR FÖR NÅGRA FEL SOM BERÖR PÅ ATT FILERNA EDITERADES UTAN TILLRÄCKLIG KUNSKAP. OM DU INTE ÄR INSATT I HUR FILERNA ÄR UPPBYGGDA OCH FUNGERAR, LÅT DEM VARA!!**

Snabbare sätt att skriva *.* på.

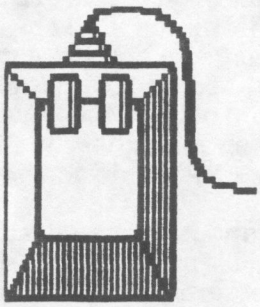
Hur lång tid tar det för dig att skriva *.* ?? Vill du veta ett sätt som jag slår vad om är snabbare. Det går i de flesta fall precis lika bra att bara skriva . (en punkt). Alla har säkert lagt märke att i alla underdirektorer så står det högst upp . <DIR> och .. <DIR> eller nåt i den stilen. Någonsin undrat vad det betyder ?? Jo, så här är det. Du vet säkert vad .. är. Det symboliserar direktoren som ligger över den du är i nu. Men bara en punkt då. Jo, det symboliserar den direktoren man står i för tillfället. Du kan ju prova genom att skriva DIR . och jag slår vad om att det ser likadant ut som om du skriver DIR *.*.. Så det är så det ligger till.

Program för att boota om datorn.

Har du någonsin behövt ha ett litet program som bootar om datorn i till exempel en batchfil. Så här kan du göra ett sådant program. Först gör du en fil som är 5 bytes stor. Det kan du till exempel göra genom att starta en ASCII editor, skriva in fyra stycken space och sedan spara. Och just det fyra space. Då borde du få en fil på 5 bytes. Kalla filen BOOTA.TMP. Filen kommer senare att bli en .COM fil men vi kallar den .TMP nu på grund av att vissa editorer inte editerar .COM filer. Nu behöver du en hexeditor av något slag. En sådan finns i dag i de flesta större filhanterings programm, såsom PCTOOLS, Norton Utilities (och Commander ??), XTree Gold, o.s.v. Ladda in filen och ändra din fembytes fil till EA 00 00 FF FF i hex. Spara filen och döp sedan om den till BOOTA.COM eller nåt annat .COM om du hellre vill det. När du sedan startar den filen kommer datorn att göra en kall boot om du har gjort allt rätt. Om du kan proggramera i assembler så är kommandot där JMP FFFF:0000.

Det var allt för denna gången, men med lite tur kanske ni ser mig i nästa nummer. Om ni har några frågor eller problem som ni behöver hjälp med så skriv till redaktionen och de kommer att ge breven till mig, eller om ni har ett modem lämna ett meddelande på PENTAGON BBS, 8N1, 14400bps, 0505-30965 till Henrik Gustafson och han kommer att vidarebefodra dem till mig. Tack för denna gång. Bara en sak till. Vi tar inget som helst ansvar för eventuella fel eller skador som kan uppstå om ni försöker göra något i denna artikel på felaktigt sätt eller om det finns skilnader på Ert system.

Alexander Wolgast



Atari Läggs Ner

Svenska Atari ska läggas ner i sin nuvarande form.
Beskedet kom från en vän till mig som har en datorbutik och som hade fått ett samtal från chefen på Atari.
Chefen för Atari ringde för att förhöra sig om dom hade några ouppklarade affärer (garantiåtagande) att ordna innan det var dags att lägga ner.
Hur svenska Atari ska skötas i fortsättningen är ett stort frågetecken och hur eventuella garantier ska skötas är också en fråga som jag tror många vill ha svar på.
Antagligen kommer någon av de stora Atari-handlarna att ta över ruljansen men vad som händer med dem som har en garantisedel från Atari Scandinavia är det ingen som vet. Man kan väl bara hoppas att näste man på plan har hyfs att ta hand om dom.

Om någon har ett par miljoner eller en bra bankgaranti kan han ju alltid ta över agenturen. Kanske det hade varit bättre att en "privatperson" tog över det hela, då hade i alla fall vi vanliga ST-ägare fått en ledning som gick att tala med.

C.Andreasson (IPS)

Vad gör ni ??

Vad sysslar Atari Corp. med egentligen?
Atari fick en rejäl flopp med STACY, den "släpbara" Atarin ni vet. Nu tycks dom vara på väg att göra om allt ihopa igen med ST-BOOK.

ST-BOOK ska tydligen vara ett under när det gäller att vara strömsnål, den ska ha samma upplösning som en SM-124 skärm, ha inbyggt IDE-interface för hårddisk och vara extremt lätt.
Allt detta låter väldigt bra, men NÄR får vi se den? Datorn skulle ha kommit för länge sen. I Danmark (Indigo 2) annonserades den för länge sedan, att dom inte kan sälja den är ju naturligt. Priset som Indigo 2 hade sin katalog var 16000:-. Vem tusan köper en bärbar Atari för 16000:-. Musiker kanske du säjer. Ok, det är väl en möjlig köpargrupp, men har dom råd? Börjar dom inte snegla lite på PC-kompitabla datorer. Det är inga större problem att hitta en bärbar PC i samma prisklass, även om Midi-interface måste till.
Om man ska locka folk TILL Atari, och det ska man ju, gäller det att hålla låga priser.
Satsningen på en bärbar Atari är inte fel, men den måste bli betydligt billigare, Ca:7000-9000:- skulle nog vara vad marknaden klarade av. Dessutom måste den komma omedelbart. Väntetiden var bland annat vad som störtade STACY.

Atari verkar även göra en tabbe med FALCON. Dom tänker helt enkelt sätta in den i en vanlig ST-låda. Av erfarenhet borde Atari veta att en dator i en "kompakt" låda (T-bord & dator i ett) blir ansedd som en speldator. Falcon kommer säkert att bli en utmärkt speldator, men är det vad Atari behöver. Man skulle kunna tänka sig att Atari behöver ha in lite pengar, och då torde väl kontorsdelen (DTP & dyl.) dra in mer. Atari har ett hyfsat läge på DTP-marknaden i och med Mega STE och TT, varför inte satsa lite mer på mördande reklam?
Problemet är inte unikt för Atari, det finns andra företag som har gjort liknande misstag (läs Commodore, alla kommer väl ihåg C16/+4).Man får väl trots allt hoppas på bättring och att Atari tar sitt förnuft till fånga så småningom, det vore synd om en sån fin dator som Atari ST/STE skulle försvinna på grund av att företaget inte kan hantera sin marknadsföring.

Det enda jag kan säga som slutord är att uppmana alla att fortsätta köpa Atari så att vi kan ha en varierad marknad med bra produkter, om än lite sent...
C.Andreasson

CP/M

Hur bär man sig åt att köra sina gamla CP/M program på Atari. Går det?

Det går alldeles utmärkt. Man börjar lämpligtvis att skaffa en CP/M- emulator t.ex. den som Indigo 2 har. Jag har även försökt att använda en från SAK, av någon anledning fungerar inte den. Den från Indigo 2 är nyare och fungerar utmärkt. Enda trixet kan vara att kopiera över CP/M filerna till en annan disk. Problemet består av att filerna måste kopieras under CP/M och att det därför krävs två diskettstationer.

Har man väl kommit över detta problem är det en fröjd att se sina gamla CP/M program få nytt liv igen. Gamla godingar som Wordstar, Datastar, Calcstar, Turbo-Pascal osv kommer verkligen till sin rätt på en SM-124 skärm.

Naturligtvis kan det bli en del trixande med att få över dom från sitt gamla system, det går ju inte att läsa dom gamla CP/M-diskarna, men med en modem-kabel och gamla hederliga Kermit så ordnar sig det mesta.

Med på CP/M-disken medföljer program som t.ex. SETKEY.COM, EDTKEY.COM, DDTZ.COM, CRCGEN.COM för att bara nämna några. Man behöver antagligen ha kört CP/M en gång i tiden för att förstå det hela, den medföljande manualen (CPM.DOC) är bra men ingalunda en handbok.
Det hela fungerar helt enkelt väl och snyggt, och är till och med hyfsat snabbt. I alla fall om man har två drivar.

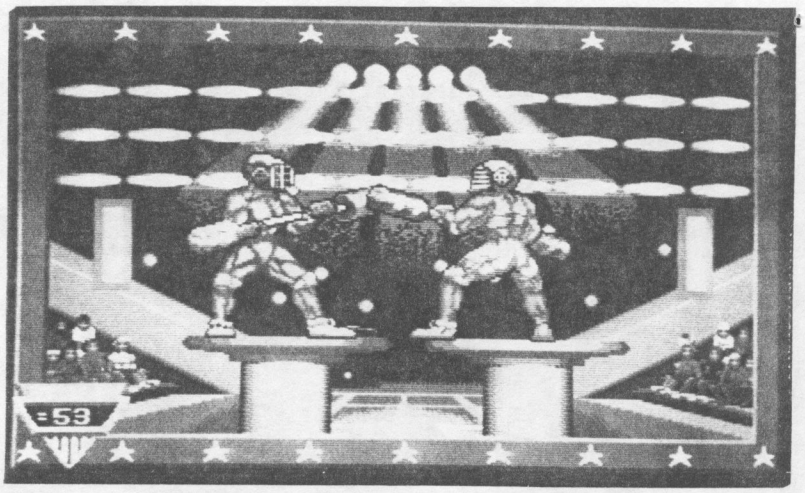
C. Andreasson
(IPS) Independent Programming Society

Spel

American GLADIATORS

Alla som har TV4 har nog sett gladiatorerna någon gång, nu finns även spelet!
När jag fick spelet av redaktionen så trodde jag att det var helt värdelöst, men när jag hade laddat in det så upptäckte jag att det faktiskt var ganska spelbart, men bättre kunde det ha varit.
Spelet går precis som tv-serien ut på att klara en massa grenar som tex. att springa mellan olika luftvapen och försöka skjuta på en tavla medan man blir beskjuten med tennisbollar av en gladiator. Den som har sett tävlingen på tv förstår nog vad spelet går ut på.
Alla grenar är inte roliga, men endel är riktigt bra.
Spelet ligger på tre disketter, men det är ändå inte så mycket disk jonglerande, det har Gametek gjort bra. Grafiken är inte så märkvärdig och ljudet är inget att hänga upp i granen precis. Det är lite musik och några ljudeffekter, mer än så är det knappt.
Kort sagt så är det här ett mycket ovanligt sportspel, om man tycker Gladiatorerna på tv är bra och har massor av pengar över så köp spelet, annars är det inget att ha.

Peter Forsgård



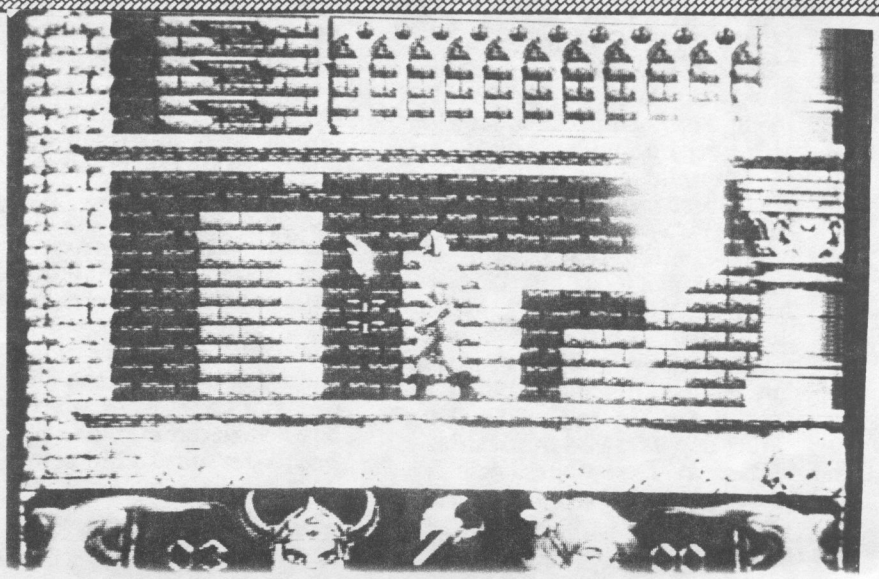
Gladiators	
Tillv:	GameTek
Pris:	Okänt
Rec:	P. Forsgård
Grafik:	7
Ljud:	6
Varaktighet:	5

6

Snabb-Recensioner

Deliverence

Har du spelat Goods ? Tyckt du att det var bra ? I så fall får du inte missa Deliverence.
Spelet kommer från det nu mera välkända 21:st Centuaty. Det ären tillsynes närapå edentisk kopia av Goods. Skilnaden är nog spelets mål samt att detta är något blodigare. Det är inte heller några knivari Deliverece utan explosiva yxor. Jag gillade inte spelet personligen, men fören som gillar Gods och liknande spel är detta något man inte får missa.



Spel

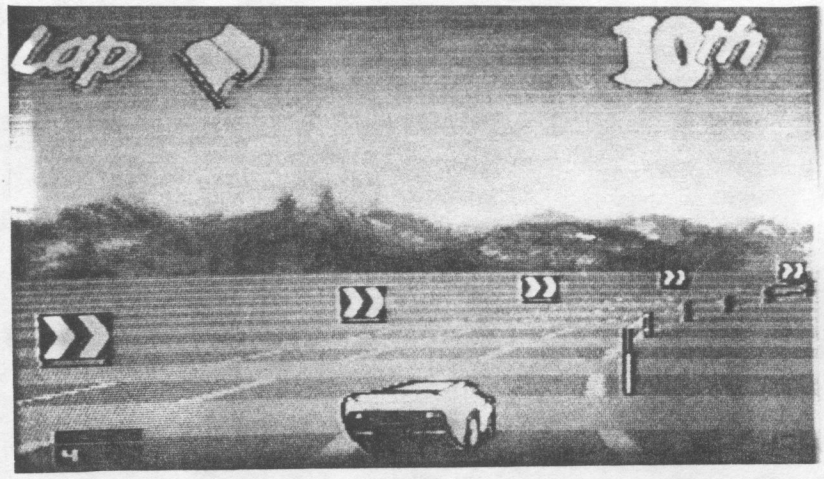
Jaguar XJ220

-en värdig konkurent till Lotus.

Ett nytt superspel till Amigan har kommit... Jaguar XJ 220 ! Andreas hade inget imot att ta en titt.

Spelet är mycket godartat, men alldeles för likt Lotus. Det finns mycket som är likt. Cd-spelaren, menyerna är kopior, samt mycket annat.
Spelet går ut på att klara så många banor som möjligt med skarpa vänster och höger kurvor samt mycket sandstormar, regn och allt man kan tänka sig. Genom detta ska man köra och försöka komma med på 10 i topp listan för att man ska få pengar.
Mycket pengar krävs för att reparera bilens växellåda, front och en massa annat som lätt går sönder . Aven att resa till andra länder kostar pengar.
Det finns 12 länder och varje land har 3 baner , alltså innehåller hela spelet 36 banor. Tyvärr kan man inte koppla ihop med nollmodemskabel så att man kan vara fler än två spelare.
Fördelen med Jaguar är att man kan göra egna spännande tracks genom en trackeditor.
Spelet kan man styra på två olika sätt, antigen med musen eller joystick.
Core Design har misslyckas med en del t.ex att inte spelet går att lägga på hårddisk, samt att de inte skulle ha härmat lotus så mycket.
Annars är det jätte bra !

Andreas Brännström



Jaguar XJ220	
Tillv:	Core Design
Pris:	339:-
Rec:	A. Brännström
Grafik:	9
Ljud:	8
Varaktighet:	8
	9

Snabb-Recensioner

Cool Croc Twins

Det såg mycket lovande ut när man laddade in det, bl.a. en ganska snabb animasion Spelet är av karaktären "sagospel (?!)". Med en gubbe hoppar du omkring för att slåhuvudet i grå burkar för att få dessa att bli gröna. Som motstånd finns små varelser som man inte får vidröra mer än att flyga in i dem med huvudet före. Spelet är ganska tråkigt och den enda fördelen ärnog att man kan spela två spelare.

Push Over

Ett litet spel, men som man snabbt blir fast framför. Med en gubbe (eller något som liknar en gubbe) springer man omkrig på plattformer för att ställa "brickor" i rätt ordning. När de sedan står bra ska man putta på den första. Om då alla brickor faller har man lyckats.
Detta kanske inte verkar vara något större problem, men för att det hela ska lyckas måste bitarna stå i en viss ordning. Endel bitar kan t.ex. bara rubbas av gubben och inte på något annat sätt, därför måste fr vara placerade förs i raden. Spelet kräver endel småtittande i manualen. Kanske inget hit spel, men man blir lätt fast vid det. Spelet kommer från Ocean.

Dessa recensioner var gjorda av: Henrik Gustafson

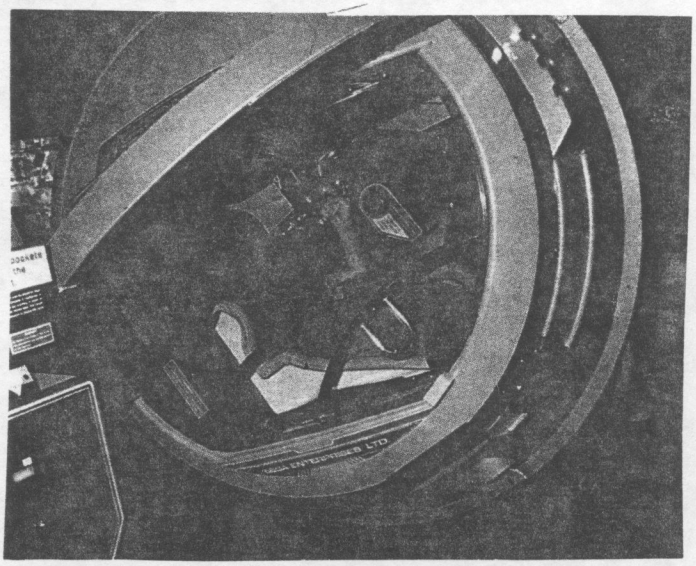
FUNLAND

I Dmz nr 5-91 fanns en artikel om Funland, där den stora nyheten var "virtuell verklighet". Vi var helt enkelt tvugna att åka dit...

Funland är en stor spelhall en liten bit från Picadilly circus i London. Där finns nästan 500 spelautomater med olika spelkategorier.

Allt från 80-talets Space Invanders till 90-talets virtulla verklighet. Den virtuella verkligheten är häftig.
Först får man ta på sig en hjälm, med en liten bildskärm inuti. När man sedan skulle flyga, köra racerbil eller skjuta ner rymdfarkoster kunde man vrida huvudet åt siderna för att kunna se vad som fanns där bl.a. instrumentpanel. Detta gjorde att det hela blev mycket verkligt.
Det häftigaste av allt var dock R360, en flygsimulator som följde joystick rörelserna, även i lopar och rollar.

Priserna varierade på spelen. De billigaste spelen var Space invanders samt några mycket häftiga karuseller för småbarn, som kostade 30pence (ca 3SEK). Den virtuella grafiken kostade ca 20SEK, men dyrast av alla var flygsimulatorn som kostade ca 30SEK för 2 minuter.
För att lura folk till att spela ännu mer, fanns biljetter i vissa spelautomater. Ju bättre man lyckades i spelet, ju fler biljetter fick man.
För de som var starka, kunde man vinna biljetter på spel där man skulle slå så hårt som möjligt för att rädda barn, tjejer och världen (hört den storyn förr ????). I vanliga fall fick man ca 5 biljetter, som man sedan lösa in mot vinster.



R360. Det häftigaste, men även det dyraste spelet.

De priset som krävde minst biljetter var en penna som kostade 25stycken. Högsta priset var ett "Game and Watch" spel för 4800 biljetter, vilket betyder ca 960 spelningar. För att få de lilla spelet som i sverige kostar 70:- (i England ca 30SEK) fick man ungefär spela för ungefär lika många kroner som biljetter, alltså nästan 4800SEK för ett Game and Watch spel !!!!!!
För att ni ska veta ungefär vad som finns där så kommer nu en liten lista: flipperspel, virtuellverklighets-spel, radiobilar, MASG-spel(spel som rör sig efter joystick rörelserna), karuseller, arbrytningsspel, bollkastningsspel, simulerad bergodalbana(detta spel byts dock varje vecka) och sist och minst en postbil som kan blinka !!
Om du är i London så får du absolut inte misssa Funland, men se upp om du är under 18, du kan bli utslängd...

Repotage:
Henrik Gustafson
Mikael

Äventyrarna samt Lamerspalten har tyvärr utgått pga platsbrist. Vi återkommer dock med detta nästa gång

Säljes

512kB extraminne till A500 med klocka & kalender. 150Kr. 0505-30491

MIDI Interface. Trilogic MIDI interface 2 Utgångar. Pris: 500:- Kan diskuteras. Tel. 0505-31154 (Eller lämna ett mezz på Pentagon till Andreas Brannstrom)

Leaderboard Golf Org. Pris: 100:- Tel. 0505-30491

Orginal Spel Många orginalspel till Amiga. Pris: 150/st Tel. 31154

Termoskrivare. IBM 5201-2. Med extra färgband. Mycket fin. Pris: 2000:- eller högstbjudande Ring: 0505-30536 (Danne)

Extraminne till A500+ Ger 1.5 MB Grafikminne. Pris: 350:- Tel. 0505-30491

AMIGA 1000 A1000 med 42mb HD, 2Mb minne, kick 1.2, 1.3 samt gomf. Pris: 6500kr Tel. 0505-31154

TEXTCRAFT + En bra ordbehandlare till Amiga. Pris: 250:- eller bytes mot ett mindre modem. Tel. 0505-41296

Commodore 64 Den äldre sorten. Diskdrive och disketter. 0505-31154

Köpes

MODEM 2400bps modem köpes. Ej över 600Kr. Lämna ett mezz till Erik på Pentagon.

MODEM 300bps modem köpes. OBS! endast sådant som man sätter fast luren i. 0505-41296

Kompisar

Amigakontakter... ...sökes för byte av prg. mm. Skriv till: Erik Gustafson, Prästg. 6 546 72 Mölltorp.

Brevkompisar Jag vill byta prg. spel, demos mm. Skriv till: Andreas Brännstöm, Box 198, 546 22 Karlsborg.

Musiker söker kontakter för byte av prg. mm. Skriv nu till: Tommy Eriksson, Koloniv.2 546 72 Mölltorp.

Tjänster

SCANNING Jag scannar dina svartvita bilder. Upp till 400dpi. Ring mig för mer information. 0505-41296 (Micke)

LEGACY MAGAZINE söker fler medarbetare över hela norden. Skriv ett brev till Legacy Magazine och berätta lite om dig eller lämna ett meddelande till Sysop på Pentagon BBS.

övrigt

MOPED En Puch Dakota - 77. 60cc säljes. Pris: 1500:- Ring Peter 0505-30607

Annonsen ska skrivas tydligt. Det är endast för privatpersoner. Det är förbjudet att annonsera om olagligheter. Priset för en annons är 5SEK. Pengarna går bra att skicka som frimärke.
Adress:
Legacy Magazine, Box 198
546 22 Karlsborg

- ☐ Säljes
- ☐ Köpes
- ☐ Kompisar
- ☐ Tjänster
- ☐ Övrigt

Skicka denna lapp till:

Legacy Magazine
Box 198
546 22 Karlsborg

Skriv din annonstext här. Max 120 tecken.
Texta Tydligt !

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

AVSÄNDARE:
Legacy Magazine
Box 198
546 22 Karlsborg

B-POST

I nästa nummer...

I nästa nummer av Legacy Magazine: Fler spelrecensioner, sista delen av F. Fejking, vi berättar hur phreakers ringer gratis genom de nya plustjänsterna, förhoppningsvis en assemblerskola, vi avslöjar mer info om den bärbara Amigan.
Glöm inte att skicka in material till tidningen i mycket god tid.
Om du eller din grupp har något intressant att skriva om, så tveka inte.

Televerket

I nästa nummer berättar vi om hur phreakers ringer gratis genom plustjänsterna.

Om ni kan fixa bilder så är det ännu bättre.
Till nästa nummer hoppas vi också att vi har fått några annonsörer, så att tidninge han bli betydligt billigare. Vi hörs den 20 oktober !!

Nästa nummer av
Legacy Magazine
Kommer den 20 oktober